



Telefon 052 397 27 24  
Telefax 052 397 27 28  
Internet www.wila.ch  
E-mail markus.holder@wila.ch  
Adresse Kugelgasse 2  
8492 Wila

Liebe Angehörige von Verstorbenen  
Sehr verehrte Trauerfamilie

Erfahrungsgemäss werden Sie sich nach der Abdankung schon bald einmal mit der Frage nach einem Grabstein oder einer Grabplatte beschäftigen müssen. Sie erhalten voraussichtlich Empfehlungsschreiben oder gar Hausbesuche von verschiedensten Steinbildhauern. Im Sinne einer Dienstleistung möchten wir Ihnen schon heute ein paar Ratschläge mitgeben:

- Die Auswahl eines Grabmals ist überhaupt **nicht** dringend! Grabmale stellt man insbesondere bei Erdbestattungen erst nach einer längeren Ruhezeit des Grabes.
- Lassen Sie sich dafür viel Zeit und setzen Sie sich mit der Frage erst dann intensiv auseinander, wenn Sie innerlich dazu bereit sind. Die beiliegende Broschüre "Ein Zeichen setzen. Für einen Menschen" des Verbandes Schweizer Bildhauer- und Steinmetzmeister und die Bestimmungen der Friedhofverordnung mögen Ihnen dabei eine kleine Hilfe sein.
- Berücksichtigen Sie, dass das erste Angebot nicht unbedingt auch das beste sein muss. Lassen Sie sich nicht zu einem Kaufabschluss drängen. Machen Sie sich - vielleicht im Rahmen von Besichtigungen auf Friedhöfen - Gedanken, wie ein Grabmal als Andenken an die verstorbene Person aussehen könnte. Tragen Sie Ihre Idee erst dann einem Bildhauer vor und lassen Sie sich unentgeltlich beraten. Scheuen Sie sich nicht, Steinmuster und Zeichnungsentwürfe zu verlangen.
- Treffen Sie mit dem Bildhauer erst eine Vereinbarung, wenn Sie sicher sind, dass ein Stein Ihren Vorstellungen entspricht und dass er Ihnen gefällt.
- Achten Sie auf das Preis-Leistungs-Verhältnis. Die Frage, ob und wie das Grabmal wirklich handwerklich bearbeitet ist, spielt dabei eine wesentliche Rolle. Stellen Sie deshalb Vergleiche in Qualität und Preis an.

Selbstverständlich stehe ich Ihnen für Auskünfte jederzeit gerne zur Verfügung.

**Friedhofverwaltung Wila**

Der Friedhofvorsteher:

Markus Holder